**Fonte:** <https://kenzie.com.br/blog/logica-de-programacao/>

# LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

**Por Massaki de O. Igarashi**

**19/02/24 10** min de leitura

Basicamente, nossas ações seguem uma sequência lógica; mas sequer damos atenção a isso! Por exemplo, ao fazer uma análise do nosso cotidiano, perceberemos que nossas ações são consequência de uma cadeia de outras ações menores que nos levaram até uma atitude final.

**Exemplo:** O simples do ato de acordar até tomamos café da manhã.

Qual seria a sequência de ações menores que efetuamos ao:

1. Acordarmos,
2. Preparamos o café com auxílio de uma cafeteira elétrica,
3. Colocamos o café numa caneca
4. e tomamos o café.

Mas, ao detalhar este processo, somos capazes de estipular uma sequência de ações que nos levaram ao ato final de beber este café. Esta sequência pode ser:

**Ao acordar:**

1. Me espreguiço e abro os olhos;
2. Levanto-me da cama;
3. Calço os chinelos;
4. Caminho até o corredor;
5. Caminho pelo corredor até a cozinha;

Na cozinha,

1. Pego os recipientes do pó de café e do açúcar no armário;
2. Coloco os recipientes ao lado da cafeteira;
3. Pego uma colher de sopa e de café na gaveta;
4. Com a colher de sopa, coloco o pó de café dentro da cafeteira;
5. Pego um copo com água
6. Coloco água no compartimento específico;

Após inserir todos os ingredientes na máquina:

1. Aperto o botão de ligar;

Quando o café está pronto:

1. Pego a caneca e pires;
2. Despejo o café dentro de uma caneca;
3. Adoço o café
4. Coloco a caneca com café sobre o pires junto à colher de café

**Bebo o café.**

Se detalharmos ainda mais este processo, certamente incluiremos mais etapas nesta sequência de pequenas ações.

No cotidiano estas pequenas ações passam muitas vezes despercebidas, mas **na lógica de programação, estipular uma sequência de etapas é um procedimento muito importante e necessário**, uma vez que, **diferente dos seres humanos, os computadores naturalmente não são capazes de prever** **comportamentos** **que não estejam descritos ou** para o qual não tenha sido preliminarmente treinado.

Assim, **para a solução de um problema**, por exemplo: programar uma máquina, desenvolver um software, criar um jogo, ou realizar qualquer ação que necessite de código, certamente **precisaremos estipular quais passos o computador deverá seguir para chegar ao nosso objetivo final.**

O ato de **pensar logicamente para estipular sequências de passos para a resolução de um problema recebe o nome de lógica de programação**; já a **sequência narrativa** desses eventos, **algoritmo**.

## ****Logo,****

**Um algoritmo** correspondeà sequênciade passos necessários para se atingir um objetivo; ou seja, **é a organização clara e precisa de uma sequência de instruções voltadas à resolução de um problema específico.**

Assim, **o primeiro passo para qualquer programador é criar o algoritmo e avaliar se** o resultado **obtido condiz com a solução esperada. Em seguida,** **define-se a linguagem de programação** a ser utilizada na implementação do algoritmo documentado.

**Existem inúmeras linguagens de programação (Python, Java, C, C++, C#, Delphi, Visual Basic, Julia, etc);** e cada uma delas tem suas particularidades, como sua sintaxe, seus tipos de dados e sua orientação, mas a lógica por trás de todas é a mesma.

Em outras palavras, entender e dominar a lógica de programação é a porta de entrada para tornar-se um(a) programador(a), seja em [**front-end**](https://kenzie.com.br/blog/desenvolvedor-front-end/) **ou** em **[back-end](https://youtu.be/6avQWCjeNbc" \t "_blank).**

**Front-end** (ou FrondEnd) é a área de programação responsável pelo desenvolvimento da parte visível dos programas, ou seja, **cuida do visual de site, aplicativo e das plataformas.** O exemplo mais comum de front-end é a interface dos sites. O front-end não existe sozinho e anda acompanhado do [back-end](https://kenzie.com.br/blog/back-end/) para que o produto ofereça uma boa experiência ao usuário.

**Back-end (ou BackEnd)** é toda a parte da programação voltada ao funcionamento *interno* de um software, site, aplicativo. Ou seja, é tudo aquilo que está por trás da interface de uma aplicação: seus sistemas, banco de dados, toda parte de segurança de dados, envio e recebimento de informações, armazenamento e etc.

## ****Por que algumas pessoas associam gostar de Programação com gostar de matemática?****

Provavelmente porque o aprendizado da lógica de programação envolve iniciar pela revisão de bases numéricas, e conversão entre bases. Portanto, gostar de matemática ajudará sim, principalmente na parte de lógica. Inclusive, existem diversos livros do ensino fundamental que possuem atividades de lógica matemática aplicada e este seria um bom ponto de partida para esse aprendizado!

## ****Algumas frases para inspirar você a programar:****

"Todos neste país deveriam aprender a programar um computador porque ele ensina como pensar" (do inglês “*Everybody in this country should learn how to program a computer because it teaches you how to think*" - Steve Jobs).

Não menos importante, "Se você deseja descobrir os segredos do universo ou apenas seguir uma carreira no século 21, a programação básica de computadores é uma habilidade essencial para aprender" (do inglês "*Whether you want to uncover the secrets of the universe, or you just want to pursue a career in the 21st century, basic computer programming is an essential skill to learn*" - Stephen Hawking).

## ****Afinal, pensar de maneira lógica possibilita:****

* Melhor execução de processos da vida profissional.
* Desenvolver códigos mais eficientes.
* Melhor resolução de problemas do cotidiano; já que facilita a divisão de um problema complexo em pequenas partes e, portanto, auxilia a encontrar uma solução mais eficaz.
* Ajuda na concentração; pois quanto mais claras e ordenadas as ações para atingir um objetivo, melhor será a concentração durante sua execução.Entender a tecnologia
* Entender como a tecnologia em geral funciona; já que todos os processos existentes em TI dependem de um código que os sustenta.

## ****Mas como aprender a programar?****

Como todo e qualquer conhecimento, o aprendizado de uma linguagem de programação é como aprender algo novo, por isso, precisa basicamente de 5 etapas:

**1 – Compreender**

Ao ser exposta a um conhecimento novo, uma pessoa precisa, primeiramente, compreender o que foi transmitido. Por isso é muito importante você perguntar e participar das aulas, questionando ao professor, questionando e sanando o que eventualmente ficou duvidoso ou não tão claro. Afinal, “compreender linguagem é o processo de (re)construir sentidos a partir do discurso falado ou escrito” (ALMEIDA FILHO, 2002). Por isso, dificilmente você compreenderá algo sem as etapas a seguir:

**2 – Reter**

**Para reter** uma informação nova muitas vezes **é necessário** repeti-la por inúmeras vezes, ou pelo menos, **praticar** além do que lhe foi transmitido.

**3 – Praticar**

Realizar e praticar os exercícios solicitados pelo professor na aula talvez seja o primeiro passo para praticar algo novo. Mas certamente ajudará se você for além do mínimo necessário, tentando praticar o que aprendeu inserindo o conhecimento na solução de problemas do seu cotidiano.

**4 – Disseminar**

A transmissão do conhecimento novo que você adquiriu para outras pessoas ajuda na sua retenção. Por isso é tão importante realizar o trabalho em grupo, pois este foi pensado pelo professor para que os estudantes, mutuamente, possam contribuir uns com os outros nesta disseminação e, portanto, contribuírem para o processo de aprendizagem mútuo.

**5 – Criar**

Tendo cumprido as etapas anteriores, o que certamente auxilia na consolidação do processo de aprendizado é o desafio de criar algo novo que não havia sido proposto ainda; isto certamente o desafiará, inclusive, a buscar e agregar novos conhecimentos de maneira autônoma e auto suficiente.

## DICAS IMPORTANTES:

Não tenha medo de errar! Errar é normal e todos erram, principalmente no começo de uma nova profissão ou de um aprendizado; isso é também importante para sua evolução e crescimento.

Nunca desista diante da primeira dificuldade; pergunte, peça auxílio! Como em qualquer jornada de aprendizado você enfrentará dificuldades; porém, não desista, o processo pode até ser longo e cansativo, mas saiba que superar uma dificuldade e alcançar um objetivo é algo que certamente contribuirá para o crescimento pessoal.

Seja proativo(a); converse com colegas da área, participe de grupos e comunidades sobre o assunto; isto o ajudará a continuar evoluindo!

Estude constantemente e revise os conhecimentos sempre que possível.

Participe e desfrute o máximo desta aprendizagem de algo novo; você certamente vivenciará experiências únicas e provavelmente terá a chance de praticar e evoluir suas habilidades socioemocionais (muito valorizadas no mercado de trabalho atualmente). Uma habilidade muito valorizada hoje é a comunicação e a facilidade de interação entre indivíduos.

ALMEIDA FILHO, José Carlos Paes de; EL-DASH, Linda Gentry. Compreensão de Linguagem Oral no ensino de Língua Estrangeira. **Revista Horizontes de Linguistica Aplicada**, *[S. l.]*, v. 1, p. 19–37, 2002. Disponível em: https://periodicos.unb.br/index.php/horizontesla/article/view/36777. Acesso em: 19 fev. 2024.